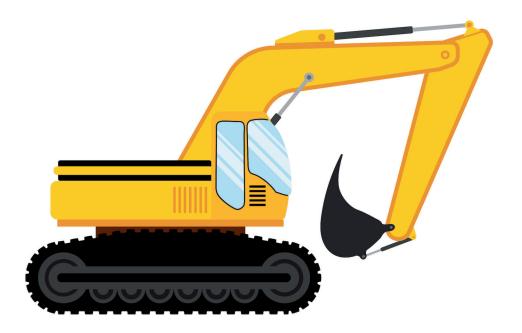
SCIME CAT

VACANCES SCOLAIRES

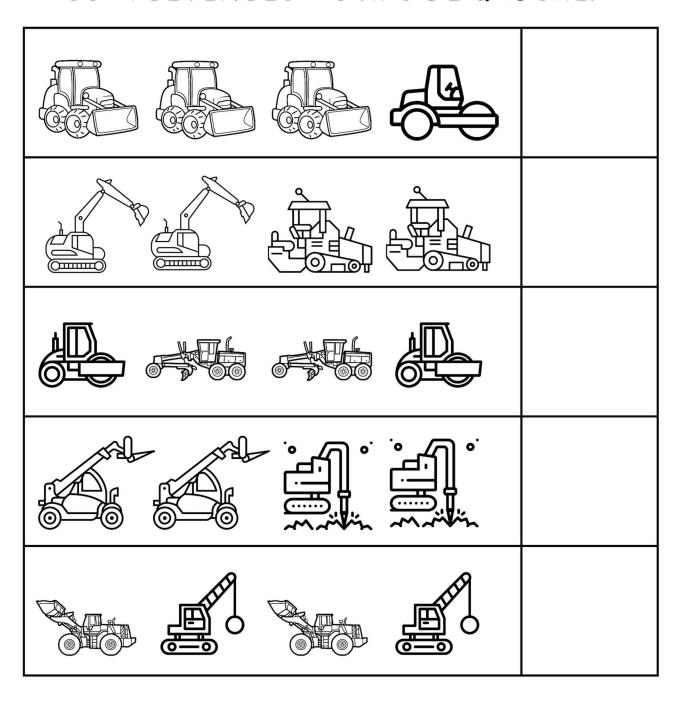
Le cahier d'activités

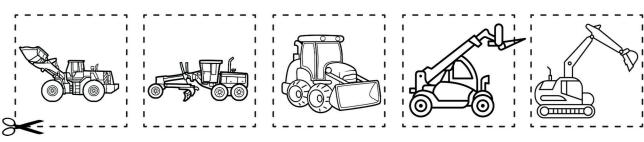


PRENOM



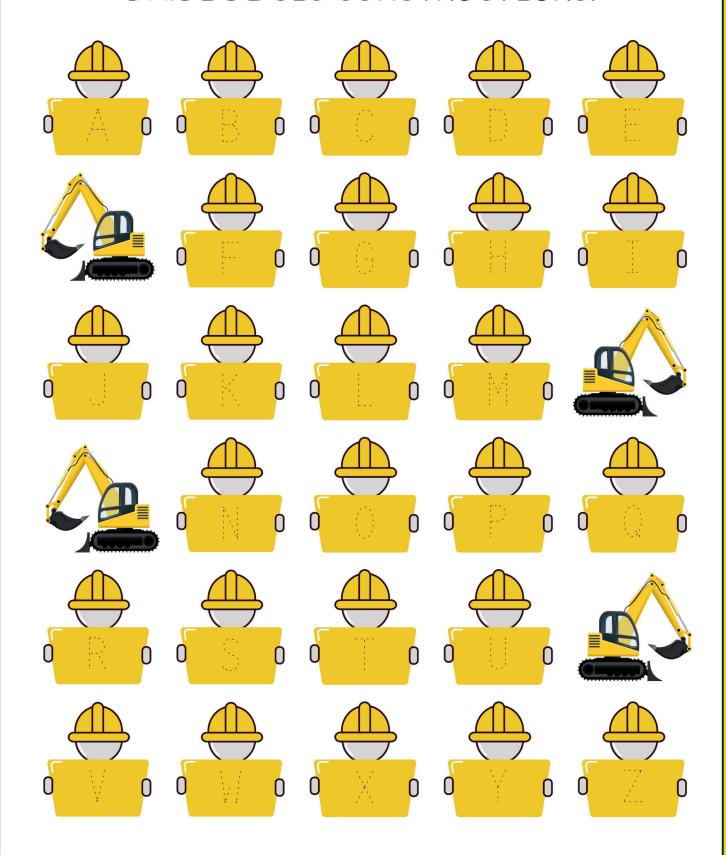
COLORIEZ, COUPEZ ET COLLEZ LES ÉQUIPEMENTS CI-DESSOUS POUR COMPLÉTER LES MOTIFS DE GAUCHE.



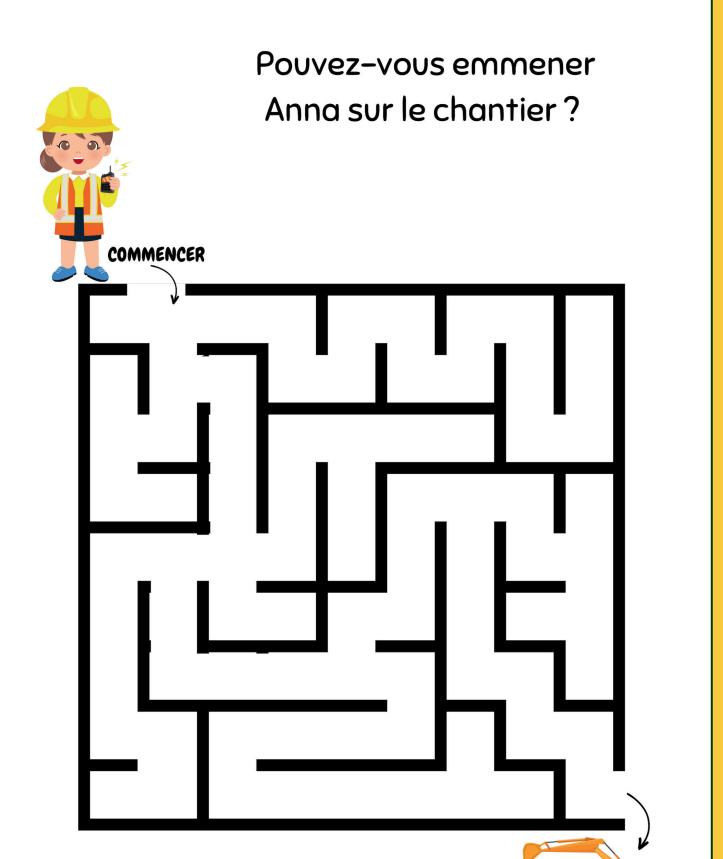




ENTRAÎNEZ-VOUS À ÉCRIRE L'ALPHABET À L'AIDE DE CES CONSTRUCTEURS.

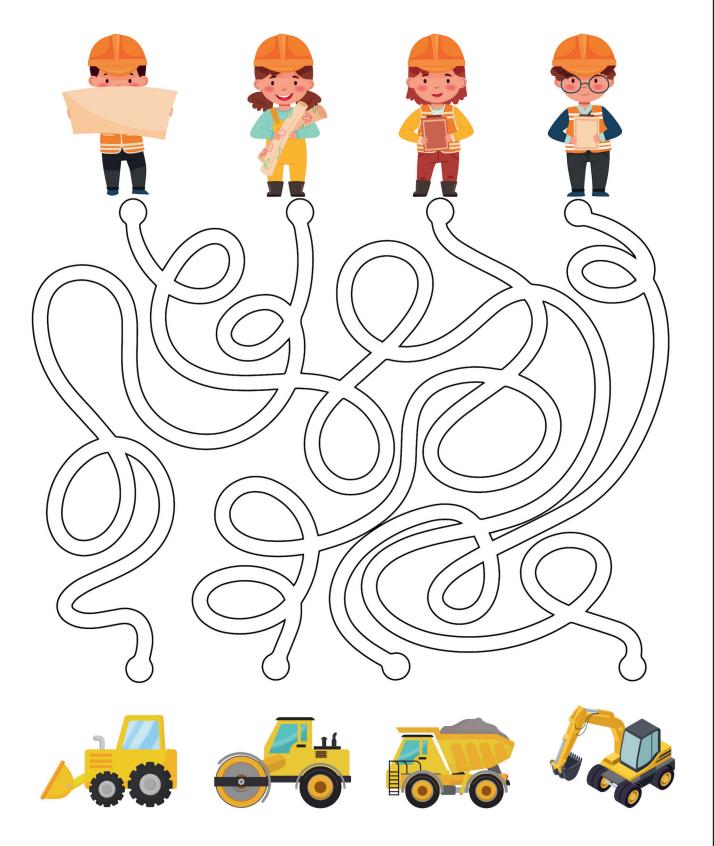






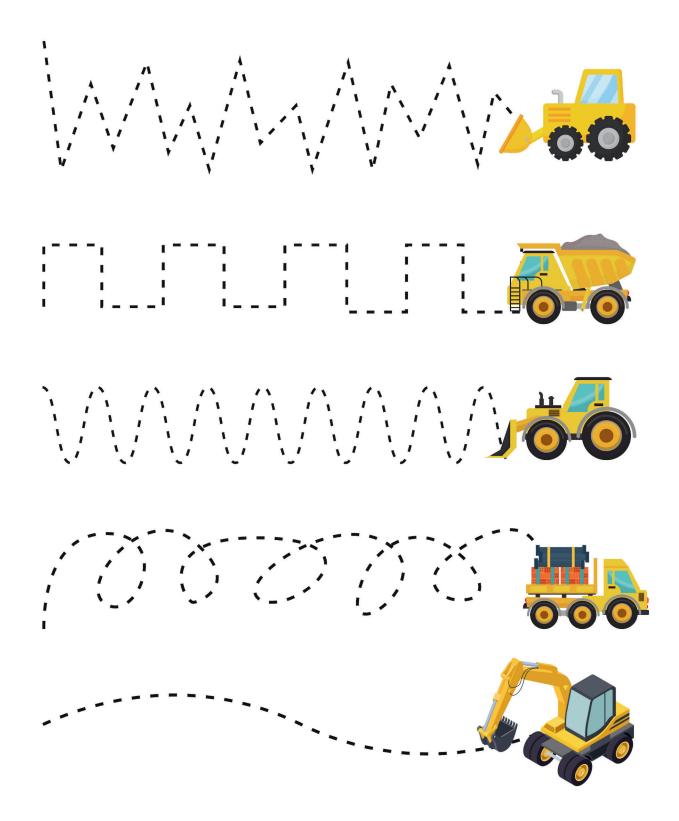


TRACEZ UNE LIGNE ET AIDEZ LES ENFANTS À SE RENDRE À LEUR ÉQUIPEMENT PRÉFÉRÉ!





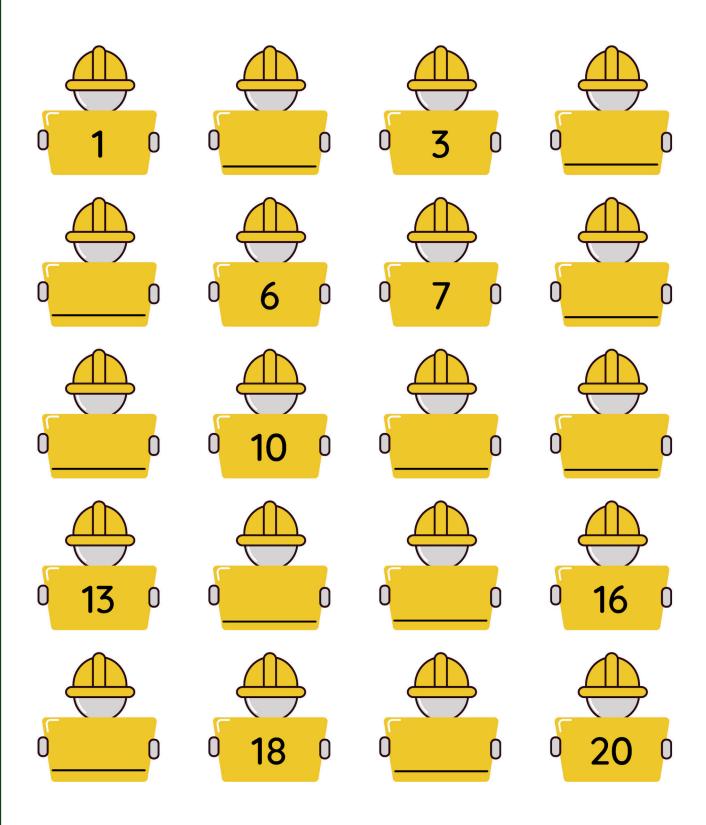
TRACEZ LES LIGNES!





Pratique des nombres 1-20

ENTRAÎNEZ-VOUS À COMPTER. REMPLISSEZ LES BLANCS AVEC LES CHIFFRES MANQUANTS.





FAITES DES ADDITIONS EN MATHEMATIQUES!

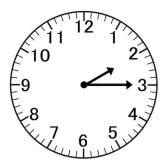


Quelle heure est-il?

ÉCRIVEZ LES HEURES INDIQUÉES SUR LES HORLOGES.

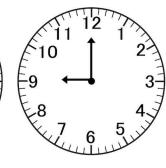


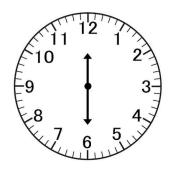




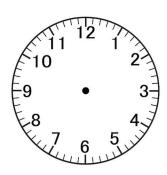


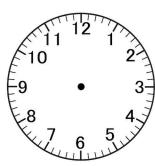


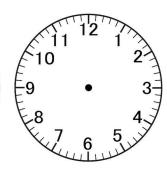


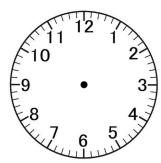


DESSINEZ DES AIGUILLES SUR LES HORLOGES POUR INDIQUER L'HEURE.



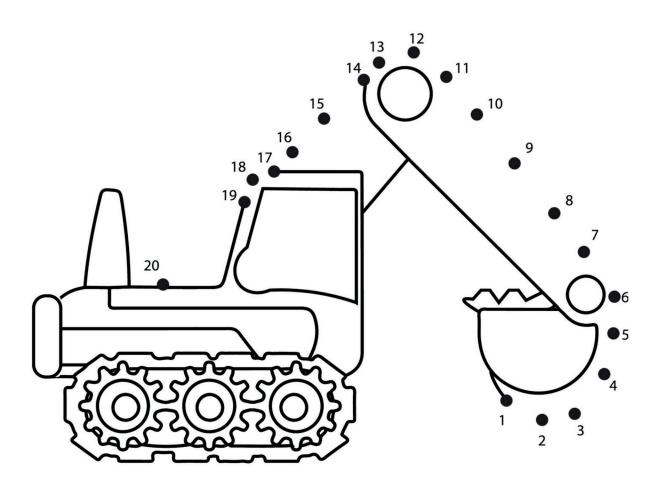


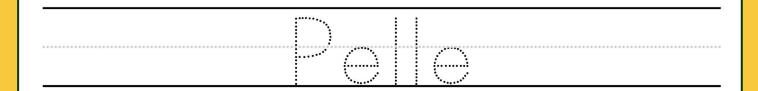






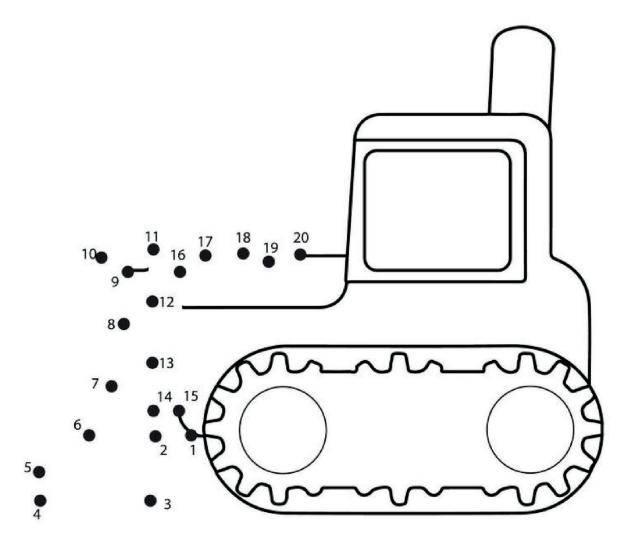
- 1. Reliez les points avec les chiffres de 1 à 20.
- 2. Coloriez l'image en couleurs vives.
- 3. Tracez le nom de l'équipement.





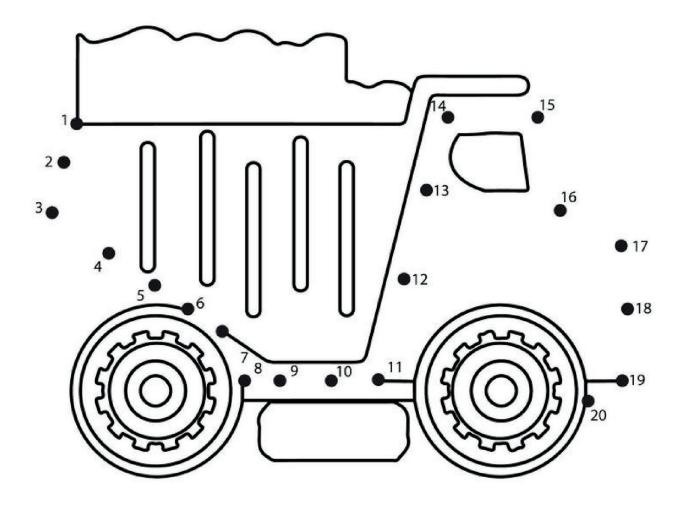


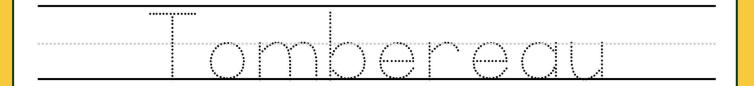
- 1. Reliez les points avec les chiffres de 1 à 20.
- 2. Coloriez l'image en couleurs vives.
- 3. Tracez le nom de l'équipement.





- 1. Reliez les points avec les chiffres de 1 à 20.
- 2. Coloriez l'image en couleurs vives.
- 3. Tracez le nom de l'équipement.





SCIME CAT

BONNES !

